

# Vejledning til Addition i Amazonas

21.12.10

Aa 5810.20

## Addition i Amazonas

### Aktivitetsvejledning

#### Om spillet

Få en hurtig start på indlæring med Addition i Amazonas, et hurtigt kortspil - et godt alternativ til terpe-metoder. Spillet giver børn en ny og spændende måde til indlæring og øvelse af additionsfærdigheder for heltalsmængden af tal fra 2 til 9. Som indlæringsbonus stifter børn undervejs også bekend-skab med den sydamerikanske regnskov og de spændende dyr, der lever dér.

Spillet's mål er, at man skal blive spilleren med de fle-ste kortpar, når spillet er slut. En ufuldkommen addi-tionsopgave vises på toppen af hvert kort. Spillere stiller spørgsmål til andre spillere efter tur, om de tal der mangler, for at gøre stykket korrekt. Farvede tal og cirkler passer sammen. Dyrebillederne på kortene støtter også børnenes indlæring - når svaret er rigtigt, passer dyrebillederne sammen

#### Hvordan man spiller:

Hver runde spilles med ét sæt kort med 16 kort fra samme talmængde (de hele tal fra 2 til og med 9). På bagsiden af hvert kort er talmængden markeret.

- Kortene blandes og hver spiller får tre kort (når der er fire spillere, to kort til hver). De resterende kort spredes ud i "Amazonfloden" altså udtræknings-bunken.
- Inden spillet går i gang, ser spillerne på deres kort, og de lægger matchende par frem. Kortene passer sammen, når et violet eller grønt tal nederst på et kort passer sammen med en grøn eller violet cirkel, som findes øverst på et andet kort. Et violet tal er løsningen på ét kort, og et grønt tal er en del af en opgave på et andet kort. Hvert matchende par giver 10 point.

#### Bemærk:

Når spillerne får to kort til at passe sammen, når det er deres tur, lægger de kortene frem, men for at score point skal de sige additionsopgavens ordlyd højt. Gør en spiller ikke dette, må en anden spiller udfordre løsningen ved at sige:

"Der mangler noget - ingen ord, ingen point ! "Når udfordrereren så siger ordene korrekt, får han/hun så lov til at sætte løsningsparret i deres egen bunke, modtager 10 point og er den, der spiller næste tur.

- Spillet starter med den spiller, der sidder til venstre for uddeleren (spiller 1). Spiller 1 må så bede om et kort fra enhver af de andre spillere (f.eks. spiller 2) for at færdiggøre en opgave, der er øverst på ét af spiller 1's kort. For eksempel, hvis spiller 1 ligger inde med et kort med opgaven " $5 + \bigcirc = 9$ ", vil spiller 1 spørge en anden spiller, "Har du et grønt 4-tal?"
- Har spiller 2 dette kort, skal han/hun give kortet til spiller 1, der så kan lægge parret i hans/hendes bunke, idet løsningen samtidig skal siges højt. Hvis spiller 1 glemmer at sige opgaven højt og spillet fortsætter, uden at andre spillere bemærker det, får spiller 1 alligevel 10 point for løsningen.
- Hvis spiller 2 ikke har kortet, som spiller 1 beder om, skal spiller 1 ud og "udforske Amazonfloden". Spiller 1 skal altså trække ét kort fra "Amazonflod" bunken og forsøge at finde en løsning. Når det lykkes en spiller at lave en løsning (kortene matcher), tager spilleren også næste tur.
- Runden fortsætter, indtil hver spillers kort og "Amazonflod" bunken er blevet parret. Første spiller, der går ud, når "Amazonflod" bunken er tom, får 15 bonuspoint. Spillerne holder rede på deres point på en lap papir, og en ny spillerunde startes. Første spiller, der når op på 150 point, vinder. Spillerne kan eventuelt aftale, at der spilles færre runder eller aftale, at spilleren med fleste point vinder.

#### Bemærk:

Når opgaverne og løsningerne matcher, stemmer dyrene også sammen! Brug dyret, der vises på kortet, for at kontrollere, at svaret er rigtigt. I hver nummertalmængde er der kun én løsning for hvert kort med den korrekte farve og det korrekte tal. Svaroversigten kan også bruges til at få et overblik over additionsopgaverne eller til kontrol.

## Hvad man skal gøre, hvornår . . .

Når en spiller har opbrugt alle sine kort, og der stadigvæk er kort i udtrækningsbunken.

Han/hun kan trække to kort fra "Amazonflod" bunken (evt. kun ét kort, hvis der kun er ét kort tilbage i bunken). Når to spillere løber tør for kort samtidig, trækker den spiller, der sidder nærmest til venstre for uddeleren, fra "Amazonfloden" først.

"Amazonflod" udtrækningsbunken er tom, og der er stadigvæk kort tilbage hos spillerne.

Dette kan forekomme, når man spiller med tre eller fire spillere. Hvis en spiller beder om at kort, og der ikke findes nogen løsning (kortmatch), slutter spillerens tur, og spillet fortsætter med næste spiller til venstre.

## OM DYRENE

De otte eksotiske dyr i dette spil findes i jordens største regnskov, Amazonregnskoven. Fordi træerne bliver så høje i regnskoven, deler videnskabsmænd dette habitat op i tre hovedområder: skovbunden, underetagen og trætopperne. Kan du gætte dig til, hvor hvert af følgende dyr lever?

### Jaguaren

Ulig andre store kattedyr, der følger deres bytte på jorden, springer jaguaren på sin bytte fra træer eller fra bagved buskads. Dens sorte pletter betegnes rosetter, og de hjælper med til, at katten falder i med sine omgivelser. Jaguaren er verdens tredjestørste vilde kat.

### Røddøjet løvfrø

Den røddøjede løvfrø anvender sin farve som forsvar. Dens farverige, udestående øjne signalerer over for fjender, at den er ekstremt giftig. Træstammer, hvor frøerne sover om dagen, hjælper med til at camouflere frøen fra dens fjender.

### Toco tukanen

Toco tukanen er den største af alle tukaner, og dens næb gør det muligt for den at nå frugt på grene, der ikke kan bære dens vægt. Denne fugls hule næb har tynde knoglerør indeni som støtte.

### Parmelanseslange

Parmelanseslangen er en giftig slange, der æder sit bytte hel. Den jager ved at gemme sig i træer og ved at overraske sit offer. Punkterne oven over hvert øje ligner øjenvipper, men det er i virkelighed blot hudskel.

### Totåede dovendyr

Dovendyret lever i træer og flytter sig kun langsomt. Det vælger ofte kun et enkelt træ som sit hjem i en årrække. Dets krogede kløer anvendes til at hænge på hovedet fra grene. I regntiden bliver dovendyret grønt på grund af alger, der vokser på pelsen.

### Blågul ara

En blågul ara bliver ca. 60 cm fra hoved til hale og er den største af alle papegøjer i Sydamerika. Fuglen lever i store flokke, og den har et meget stærkt, langt næb. Papegøjer kan trænes til at tale og til at genkende form og farve.

### Kæmpebæltedyr

Dyret bevæger sig på skovbunden om natten, hvor det leder efter mad. Bæltedyret benytter sine massive forpoter til opgravning af myrer, orme, termitter og slanger. Dyrets gennemsnitshøjde er omkring 90 cm, sammenlignelig med en stor hund.

### Paryksilkeabe

Med løveagtige manke ser paryksilkeaben ud til at være et stort dyr, men i virkeligheden er den kun 20 til 25 cm lang, og den vejer mellem et halvt og et kilo. Den lever i høje skovtræer og bevæger sig aldrig på jorden. Når den bliver vred, stritter håret på dyrets hoved i alle retninger som afskrækkelse.